



	Ventilová stanice / Alarm valve:	1
	Systém / System:	Záplavový drenčerový
	Typ pěny / Foam type:	těžká
	Pěnový koncentrát / Foam concentrate:	AR-AFFF 1%
	Intenzita / Density:	[l/min/m²] 4,125
	Kalkulovaná plocha / Calculate area:	[m²] 463,5
	Doba činnosti pěny / Operating time of foam:	[min] 15
	Doba činnosti vody / Operating time of water:	[min] 60
	Plocha na ventil. stanici / Area per alarm valve:	[m²] 463,5

	Ventilová stanice / Alarm valve:	2
	Systém / System:	Záplavový drenčerový
	Typ pěny / Foam type:	těžká
	Pěnový koncentrát / Foam concentrate:	AR-AFFF 1%
	Intenzita / Density:	[l/min/m²] 4,125
	Kalkulovaná plocha / Calculate area:	[m²] 387,1
	Doba činnosti pěny / Operating time of foam:	[min] 15
	Doba činnosti vody / Operating time of water:	[min] 60
	Plocha na ventil. stanici / Area per alarm valve:	[m²] 387,1

	Ventilová stanice / Alarm valve:	3
	Systém / System:	Záplavový drenčerový
	Typ pěny / Foam type:	těžká
	Pěnový koncentrát / Foam concentrate:	AR-AFFF 1%
	Intenzita / Density:	[l/min/m²] 4,125
	Kalkulovaná plocha / Calculate area:	[m²] 378,5
	Doba činnosti pěny / Operating time of foam:	[min] 15
	Doba činnosti vody / Operating time of water:	[min] 60
	Plocha na ventil. stanici / Area per alarm valve:	[m²] 378,5

	Strojovna SHZ jištěná přes průtokový hlásič / Machine room	-
	Systém / System:	Mokrý
	Zatřídění / Hazard:	OH3
	Intenzita / Density:	[l/min/m²] 5
	Max. plocha na hlavici / Max. area per head:	[m²] 12
	Kalkulovaná plocha / Calculate area:	[m²] 216
	Doba činnosti / Operating time:	[min] 60
	Plocha na ventil. stanici / Area per alarm valve:	[m²] 150

4					
3					
2					
1					
0	03/2023	PRVNÍ VYDÁNÍ		SVÁROVSKÝ	FIDLER
REVIZE	DATUM	POPIS ZMĚNY		VYPRACOVAL	SCHVÁLIL
PROJEKT: ROZŠÍŘENÍ A ÚPRAVA ŽELEZNIČNÍHO STÁČISTE VE SKLADU HNĚVICE					
			MĚR: 1:1000	HMOTNOST kg	VYPRACOVAL Ing. Vladimír Svárovský
Nerudova 248/38 Ostava – Vítkovice 703 00			FORMÁT: 6x A4	SCHVÁLIL Ing. Aleš Fidler	NÁZEV SOUBORU
DATUM : 03/2023				POZN.	RDS
NÁZEV: PS526			D.2 IP-23-0201-15020		0
SCHÉMA JIŠTĚNÝCH PLOCH			Č.V.		REVIZE